Глава 25  
  
: Уровень не растёт, растут ограничения\*\*  
  
Полистал немного гайды и форумы. Вот что выяснил.  
  
Во-первых, уникальный сценарий про посещение Лагонии существует, но про вход в Кроличий Дворец никто не знает.  
Соответственно, о существовании Во́рпал-кроликов вроде Ваш и Эмуль знаю только я (если только кто-то не скрывает эту инфу).  
  
Во-вторых, уникальные монстры вроде Лукаорна Ночного Налётчика — это, похоже, те самые «Семь Сильнейших Видов», о которых говорят НПС, если их расспрашивать. На данный момент игроки обнаружили четырёх из них:  
\* Лукаорн Ночной Налётчик  
\* Ктарнид Бездны  
\* Зигвурм Небесный Владыка  
\* Оркестр Потустороннего Резонанса  
  
Из них Лукаорн и Зигвурм могут появиться случайным образом во всех локациях, кроме Леса Бесчинствующих Тварей. Так что моя встреча с Лукаорном была чистой удачей (или пиздецким невезением).  
Но говорят, что за одну только встречу с уникальным монстром дают опыт. Так что для новичков, хоть они и почти гарантированно сдохнут, встретить уника — это реально лаки.  
  
В-третьих, число зарегистрированных игроков в РуШа перевалило за 30 миллионов… Фастея сейчас, говорят, просто кишит нубами. Блядь, надо срочно валить в следующую локацию! Иначе пиздец и с качем, и с возможными разборками между игроками.  
  
Если я буду зацикливаться только на уникальном сценарии, то просру основной сюжет… Надо держать баланс. С такими мыслями я снова погрузился в мир РуШа.  
  
\* \* \*  
  
«А, проснулись. Доброе утро, Санраку-сан!»  
  
«М? А, точно, я же обновил точку респавна.»  
  
Я очнулся не в гостинице Секандила, а в комнате Кроличьего Дворца в Лагонии. Хуй знает, сидела ли Эмуль рядом всё это время по игровому времени, или подошла как раз вовремя, но когда я сел на кровати, она прыгала рядом.  
  
«Слушай, а я могу сейчас вернуться в Секандил?»  
  
«Можете, сударыня! Со мной это раз плюнуть!»  
  
Пиздец удобная штука — телепорт (Во́рпал-кролик)…  
  
«Тогда я бы хотел вернуться в Секандил на время, но по сюжету надо бы продвинуться.»  
  
«Поняла, сударыня. Минуточку ожидайте, сударыня.»  
  
Через некоторое время Эмуль произнесла 【Телепортация】, и мы с ней оказались в знакомом переулке Секандила.  
  
«Сначала надо зайти к старику починить Смертельные Тесаки… Да и качаться надо…»  
  
«Ах да, чуть не забыла, сударыня. Па… Босс велел вам это надеть.»  
  
«А? Что это та…?!»  
  
Внезапно ошейник, который держала Эмуль, защёлкнулся у меня на шее. Я аж отшатнулся.  
  
\*Вы получили Ошейник Души Фаталити. Предмет экипирован автоматически.\*  
  
Блядь-блядь-блядь! Предметы с принудительным эквипом? Это что, проклятая шмотка?! Я открыл описание, чтобы посмотреть эффект… и охуел.  
  
\* \*\*Ошейник Души Фаталити\*\*  
 \*Ошейник воздержания, созданный Королём Смертоносных Кроликов. Не может быть снят без разрешения Короля.\*  
 \*Получаемый опыт уменьшается вдвое, но количество очков характеристик за уровень увеличивается в 2.5 раза (округление вниз).\*  
 \*Ибо слабый, чтобы обрести силу, должен пройти через неимоверные трудности.\*  
  
«Э, погоди, ещё одно ограничение?! Серьёзно?..»  
  
«Именно так, сударыня! Не забывайте о Во́рпал-душе!»  
  
Да что это за Во́рпал-душа такая, блядь?!  
Ладно, это хер с ним. Новое ограничение — это пиздец как жёстко… Фактически, чтобы поднять один уровень, мне придётся гриндить как за два. Это очень хуёво. Хотя… если подумать о плюсах, то при наличии хорошего шмота это лучший аксессуар для кача… Блядь, да это же имбалансная шмотка, нет? За уровень дают 5 очков. Усилия удваиваются, округление вниз… Значит, я буду получать примерно 12 очков за уровень? Пиздец имба.  
  
«Ладно, надо сначала попробовать подраться, а там видно будет.»  
  
Кстати, я же ещё не дрался после встречи с Лукаорном. Надо проверить текущие статы и реальные минусы от проклятия. Совсем забыл об этом из-за уникального сценария, а ведь это самое важное!  
  
«Санраку-сан, Санраку-сан.»  
  
«А?»  
  
«Вы же сейчас идёте в следующий город, сударыня? Помочь?»  
  
\*НПС «Магическая Крольчиха Эмуль» предлагает вам вступить в группу. Принять?\*  
  
…Блядь, какая же эта игра продуманная.  
Я собирался идти один, но ладно, придётся забить на доскональное исследование Болотистой Пустоши. Столько всего неожиданного случилось, что мои планы пошли по пизде… кхм. Но если сшить вместе разорванные куски ткани, получится новый узор. Мотивация растёт… Прорыв с боем, я сделаю это!  
  
«Рассчитываю на тебя.»  
  
«И я на вас, сударыня!»  
  
Если подумать, то именно то, что я взял Эмуль в пати здесь, стало триггером для кучи геморроя в будущем, хоть и было вызвано множеством факторов.  
  
\*Примечание автора-геймера: Способы получить очки характеристик помимо левелапа существуют. Но это точно не те предметы, которые можно найти во втором или третьем городе. Хотя… с помощью высокоуровневых игроков нет ничего невозможного.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*